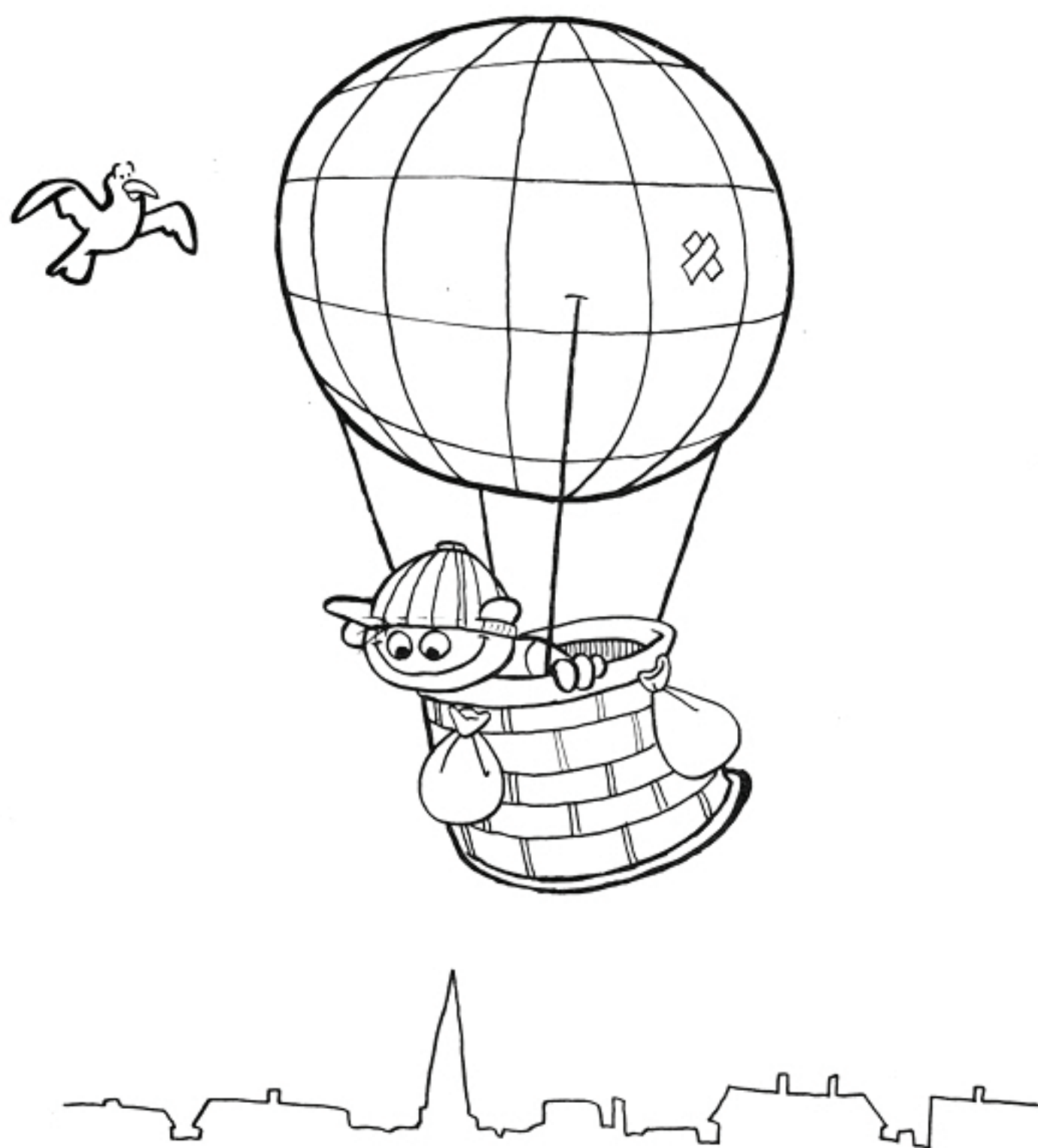








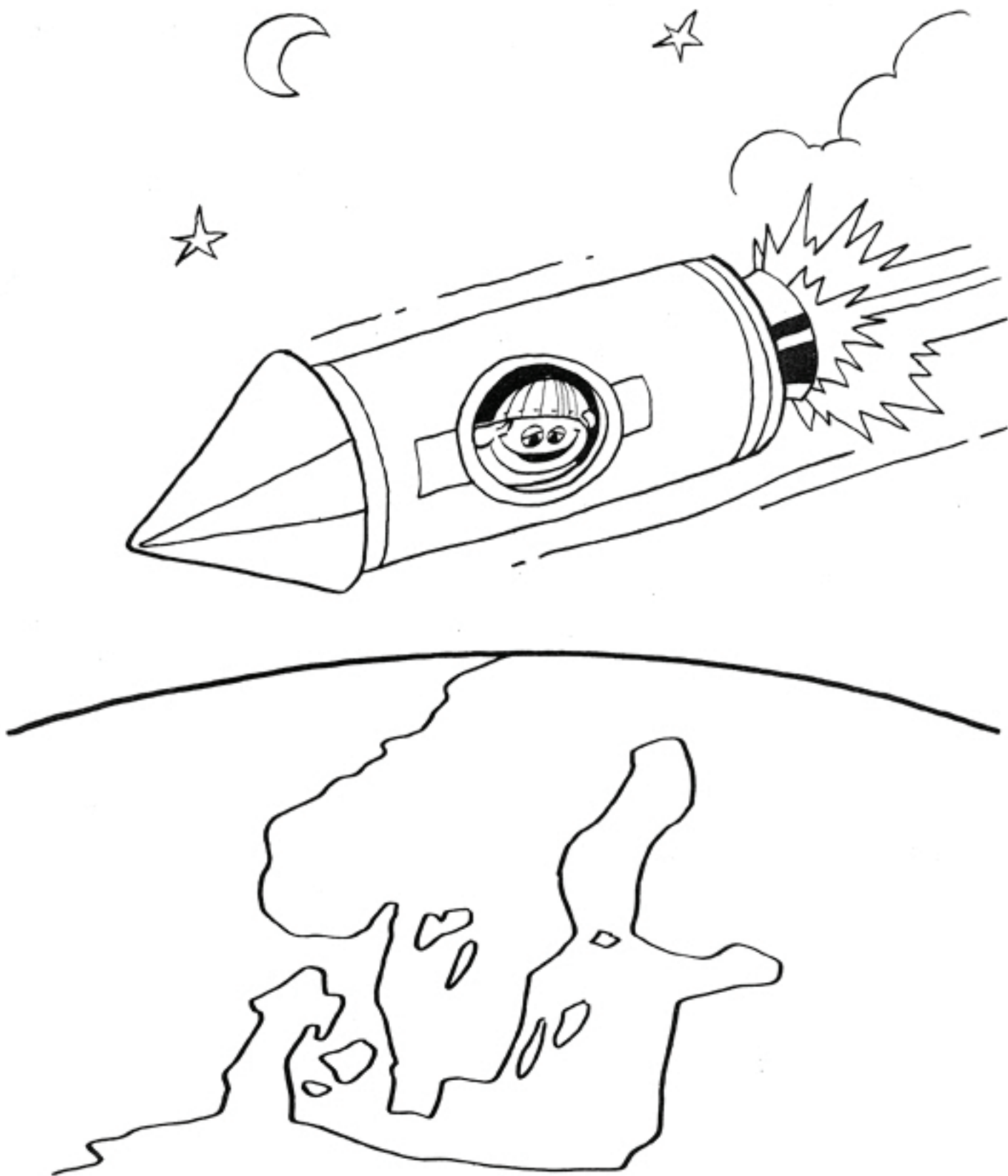














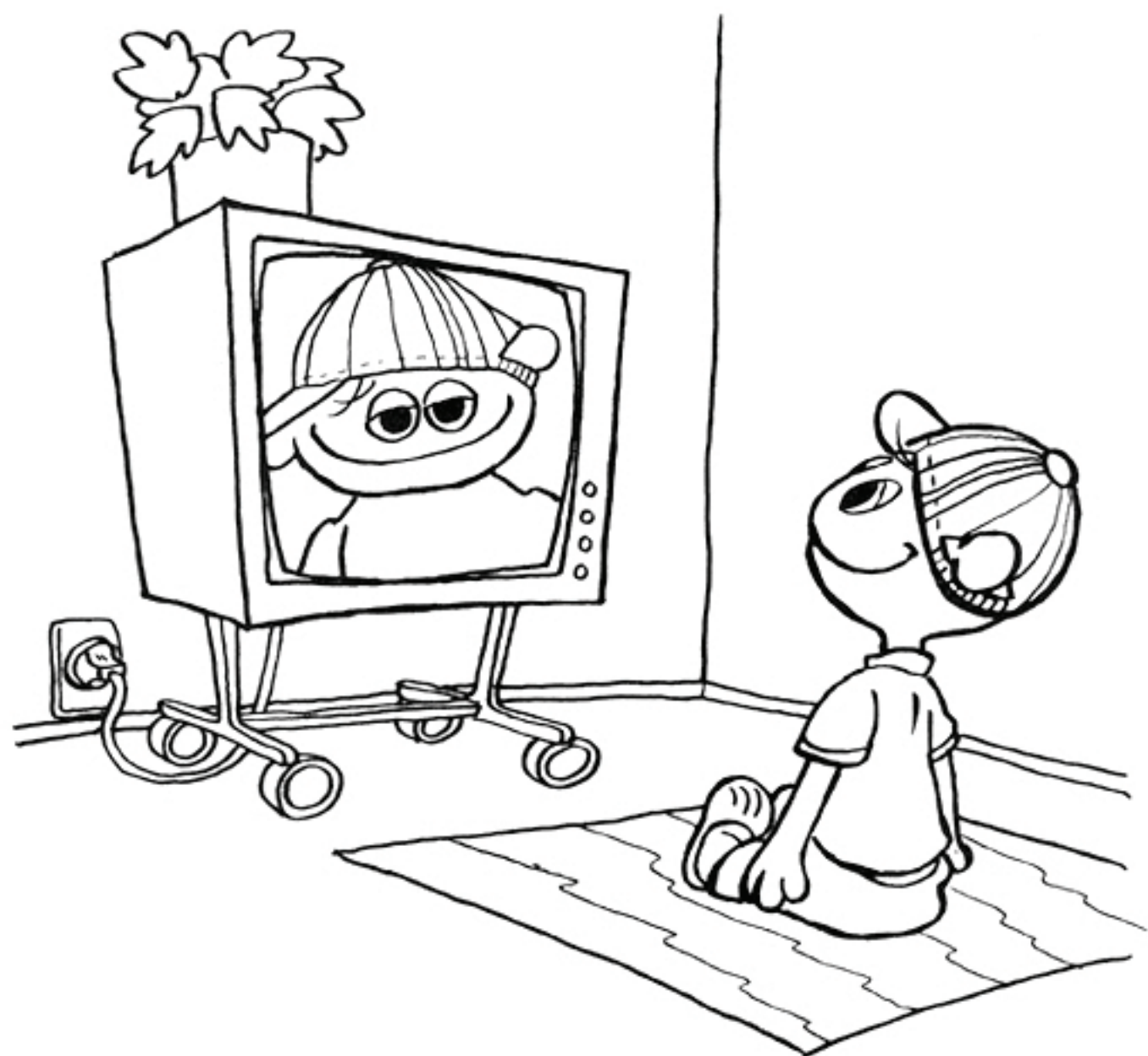


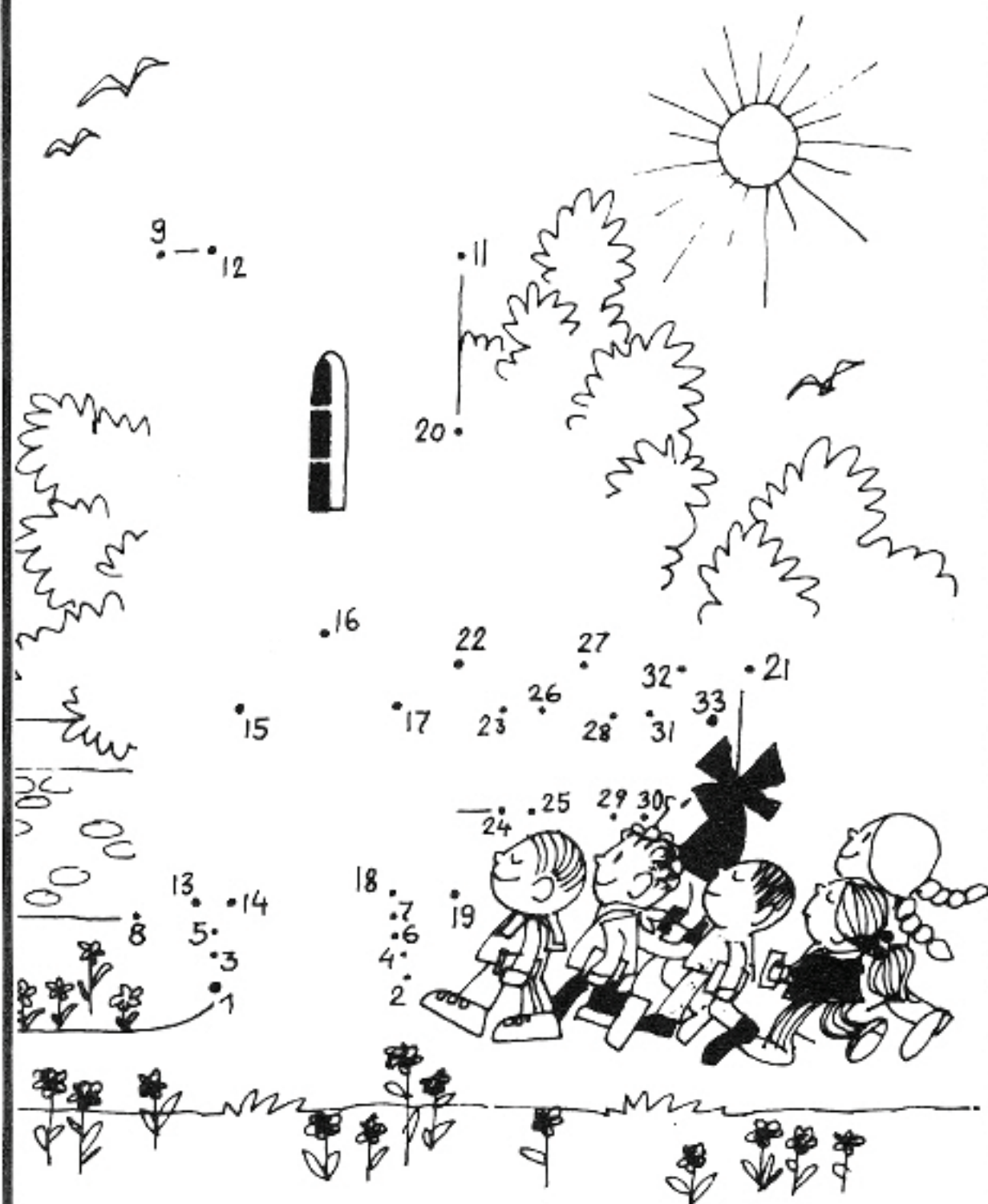






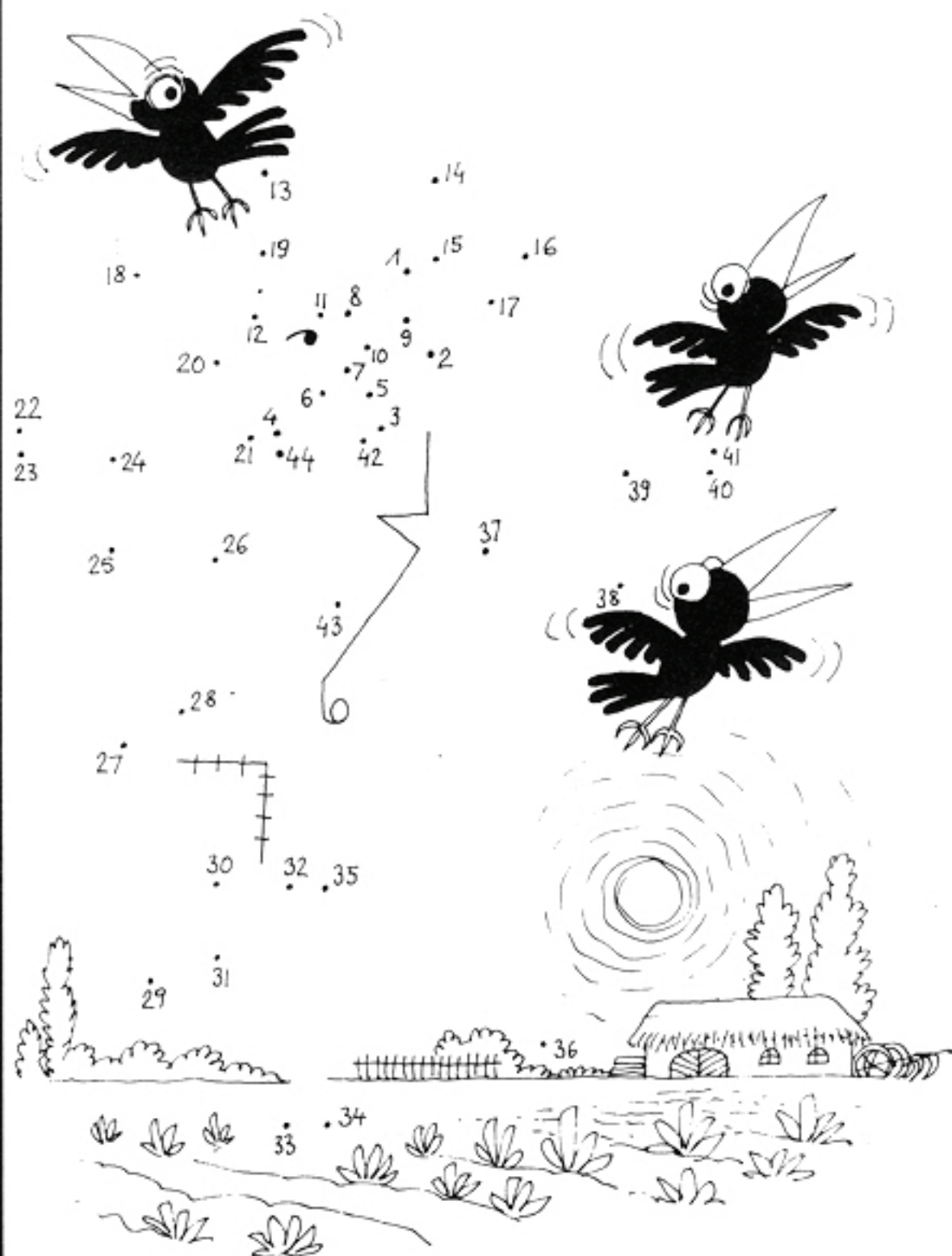






FRÅN PRICK TILL PRICK

Om du tar en penna och drar ett streck i nummerordning mellan siffrorna får du reda på vart barnen är på väg.

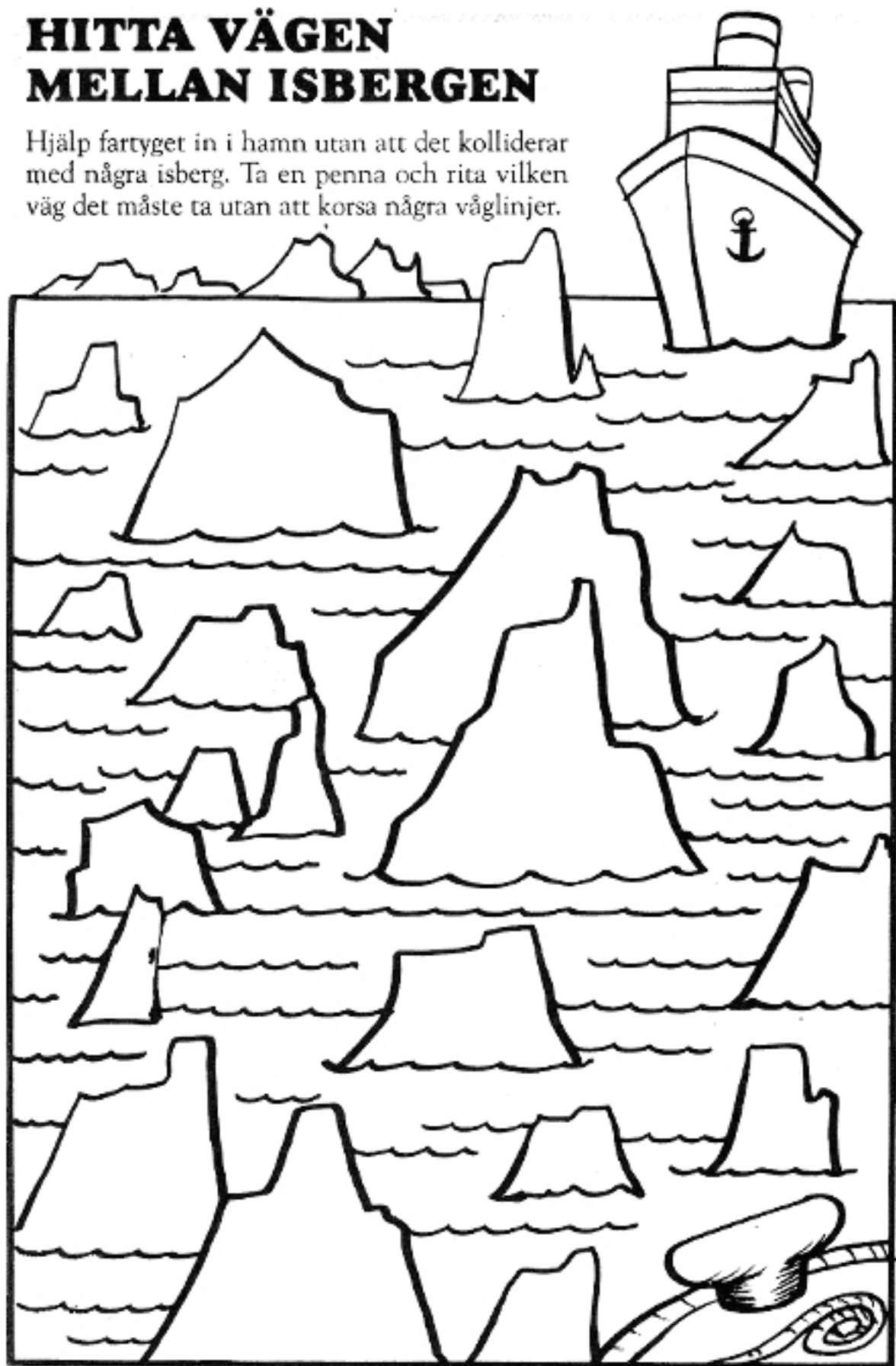


FRÅN PRICK TILL PRICK

Dra en linje i nummerordning mellan prickarna så får du reda på varför fåglarna verkar så rädda.

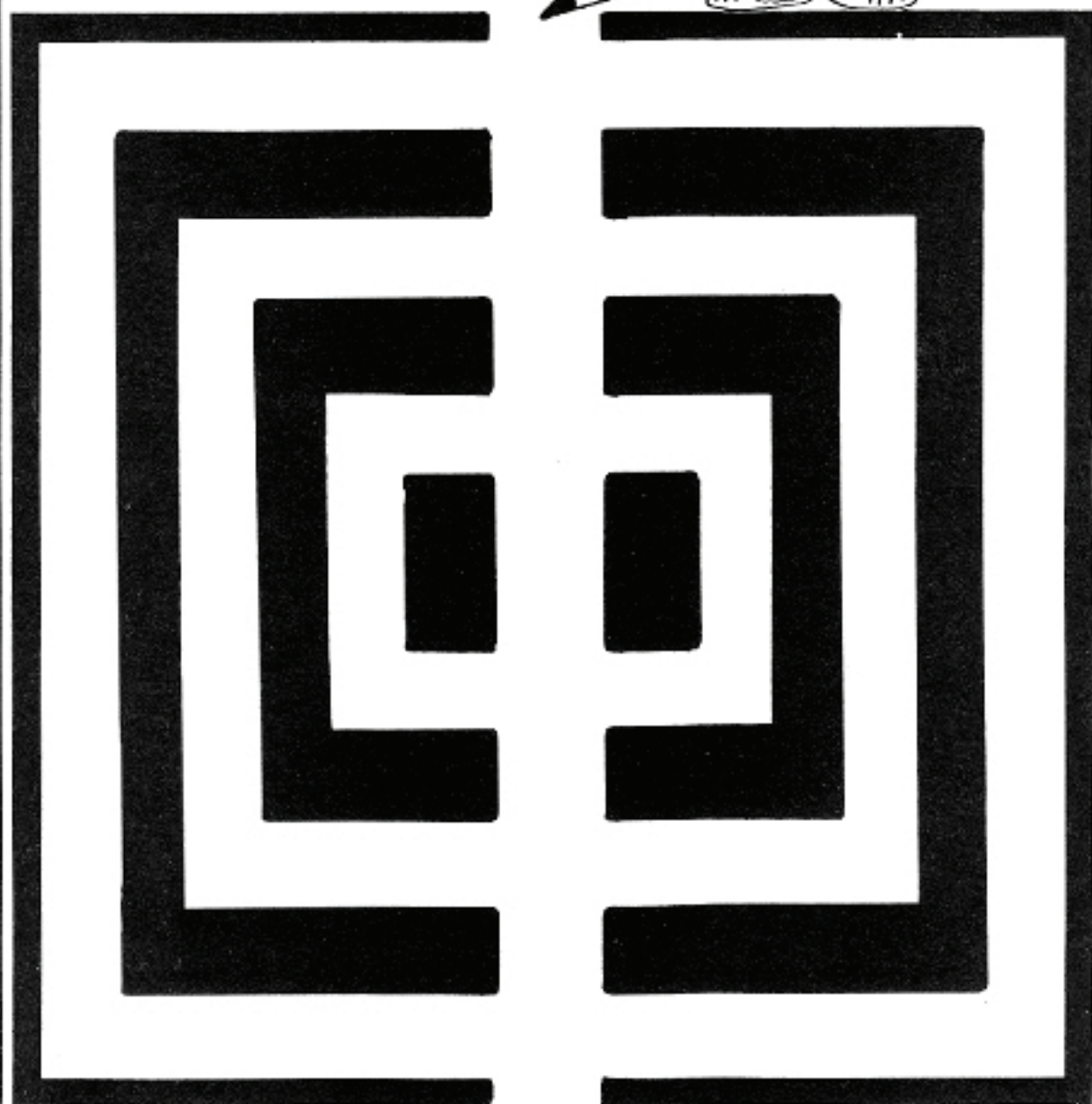
HITTA VÄGEN MELLAN ISBERGEN

Hjälp fartyget in i hamn utan att det kolliderar med några isberg. Ta en penna och rita vilken väg det måste ta utan att korsa några våglinjer.



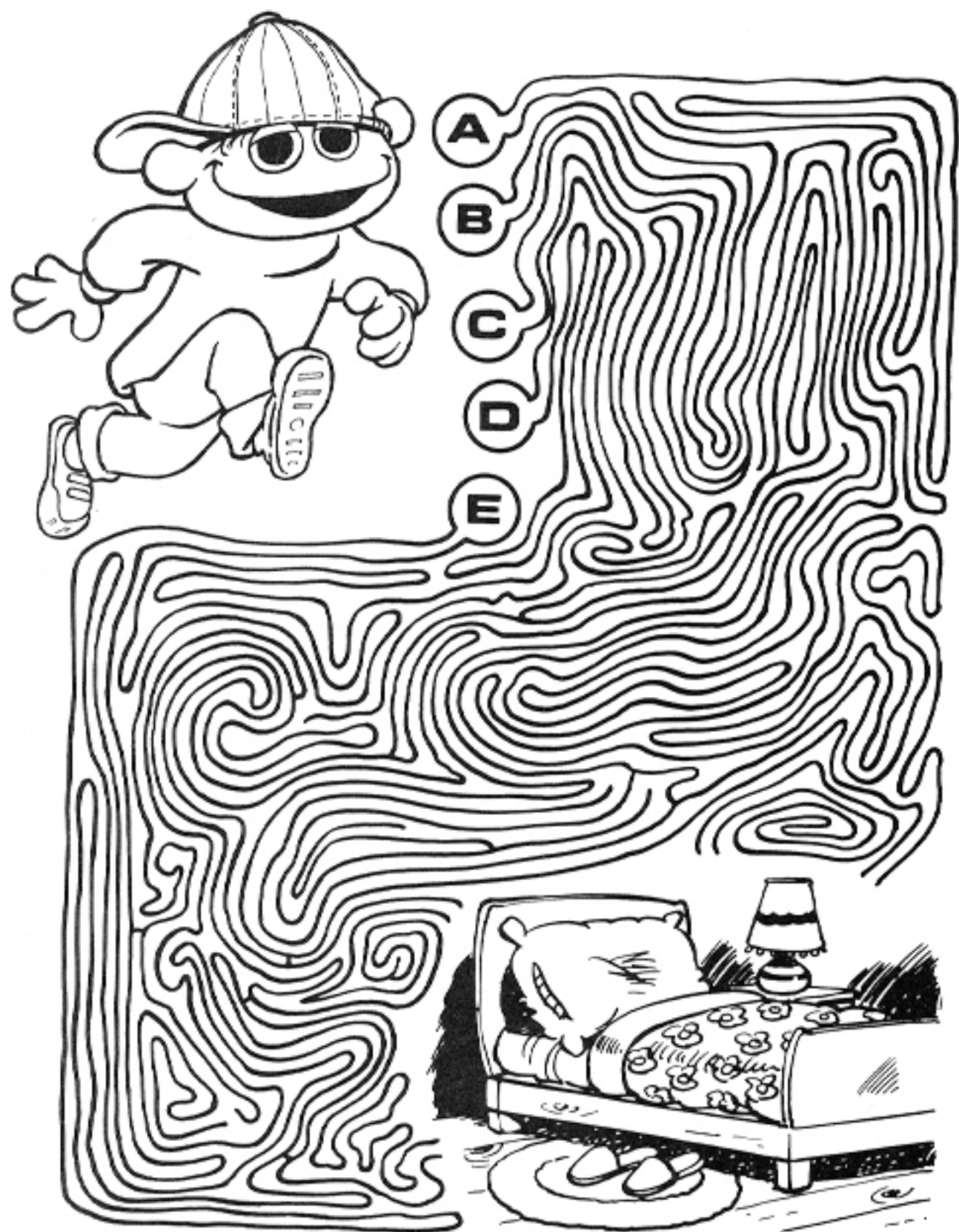
DRA ETT STRECK

Dra ett streck genom alla vita vägar
utan att linjerna korsar varandra
och utan att gå genom samma väg
mer än en gång.



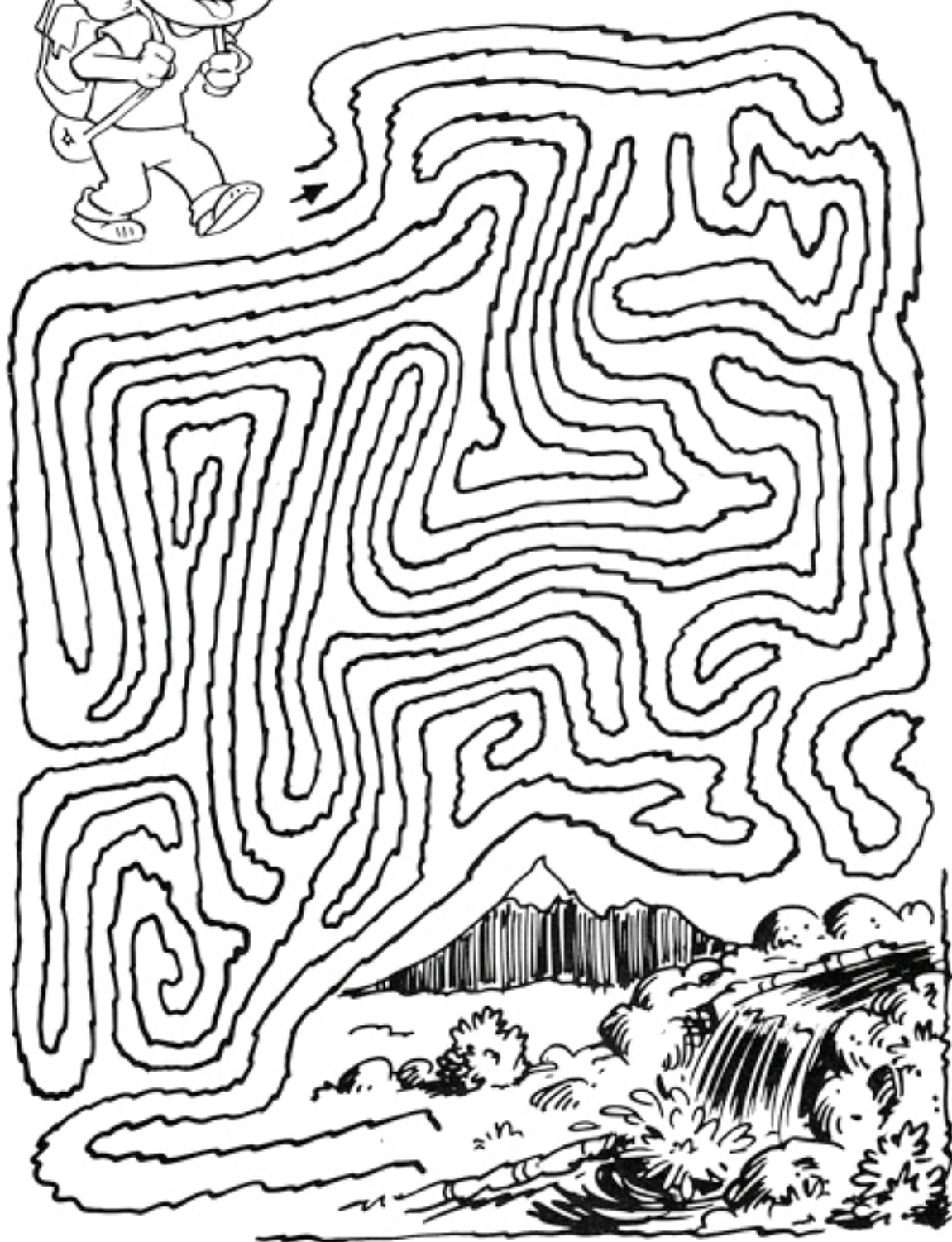
LABYRINT

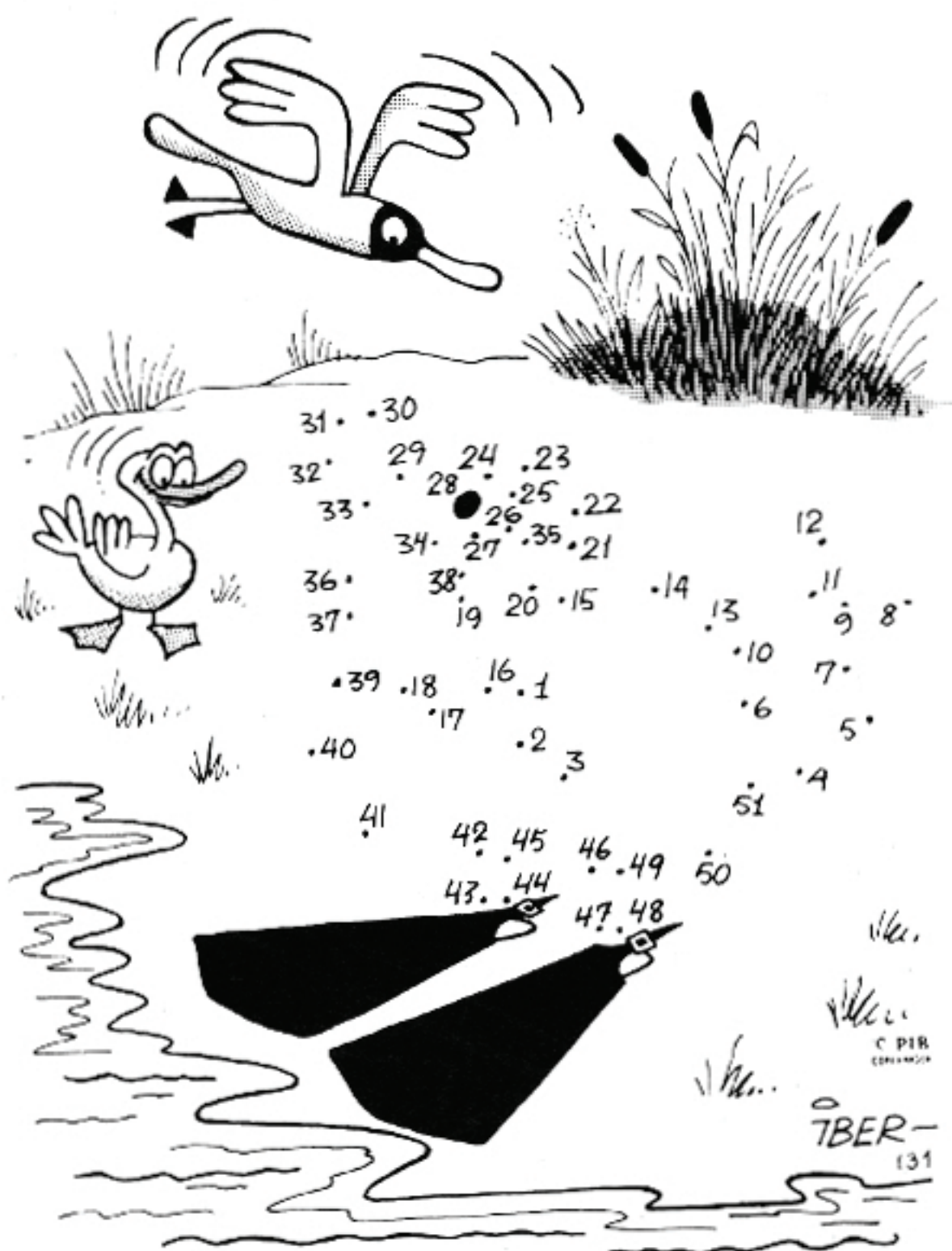
Skurt ska gå hem och lägga sig. Vilken väg ska han välja för att komma hem till sin varma sköna säng?



LABYRINT

Skurt är ute på fjällvandring och är både törstig och svettig. Hjälp honom att finna vägen till den friska fjällbäcken.





FRÅN PRICK TILL PRICK

Både fiskmåsen och anden blir mycket förvånade när de ser vem som har tagit på sig de båda gummi-simfötterna. Dra ett streck i nummerordning mellan prickarna så får du veta vad det är för en gynnare.



VÄLJ KORTASTE VÄGEN

Familjen Blom har bråttom för att hinna med färjan till sommarön. Kan du med hjälp av ditt ögonmått hitta den kortaste vägen till dem?

